

Купить квартиру за 9 156 250 рублей на Институтская улица, 30/2

Кемеровская область, Кемерово, Институтская улица, 30/2

9 156 250 ₽

147 681 ₽ за м²



62.00 м²

Общая

43.80 м²

Жилая

10.00 м²

Кухня

7 из 15

Этаж

Продажа квартиры НАПРЯМУЮ ОТ ЗАСТРОЙЩИКА в ЖК Чемпион парк ДО КОНЦА МЕСЯЦА ДЕЙСТВУЮТ АКЦИИ: СКИДКА НА ПОКУПКУ КВАРТИР 5%, ИПОТЕЧНЫЕ КАНИКУЛЫ (БЕРЕМ ПЛАТЕЖИ ПО ИПОТЕКЕ НА СЕБЯ НА СРОК ДО 12 МЕСЯЦЕВ), 2 ГОДА СЕРВИСА В ПОДАРОК И ДРУГИЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ! Более подробную информацию менеджер предоставит по телефону! Звоните! ЖК Чемпион парк - это жилая среда для целеустремленных и уверенных людей, которые выбирают городской комфорт и динамичный образ жизни. Адрес: Институтская, 32 Преимущества: Закрытая внутренняя территория Дизайнерская отделка подъездов Подземный паркинг с лифтом Ивент-комната, фитнес для жителей Школы и детские сады рядом с домом 5 минут до торговых центров Радуга , РИО , Север СВОБОДНАЯ ПЛАНИРОВКА И С ВИДОМ НА БОР Удобные способы покупки: Ипотека Обмен Вашей старой квартиры на новую в ЖК Чемпион парк Материнский капитал Наличная оплата Наши менеджеры подберут для Вас лучшее предложение! Звоните, пишите в чат прямо сейчас и узнавайте больше о всех действующих акциях в ЖК Чемпион Парк

 0 с 15.11.2025, обновлен 15.11.2025

Продавец: [Собственник](#)

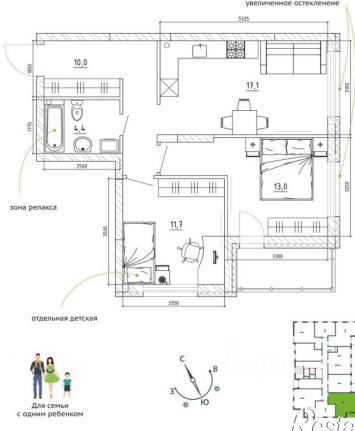
Телефон: [+79325072397](tel:+79325072397)

Характеристики

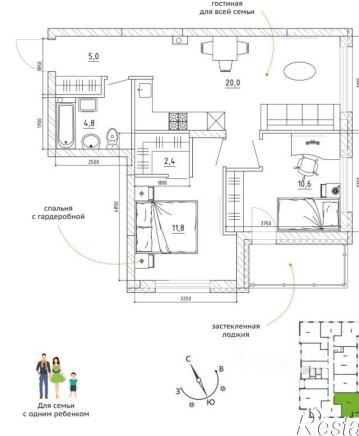
Количество комнат	3	Тип дома	кирпично-монолитный
Этаж	7	Этажей всего	15
Площадь жилая	43.80 кв. м	Площадь кухни	10.00 кв. м



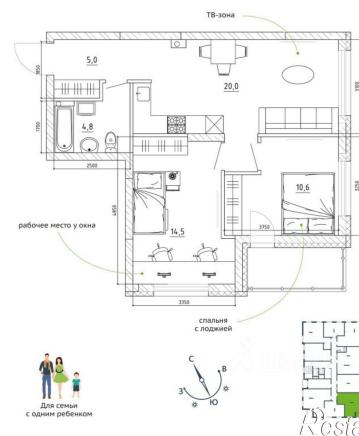
3-х студии
2-4, 6-12 этаж
№ квартиры:
102, 112, 122, 140, 150,
160, 170, 179, 188, 197
Площадь:
без перегородок
62,5 м²



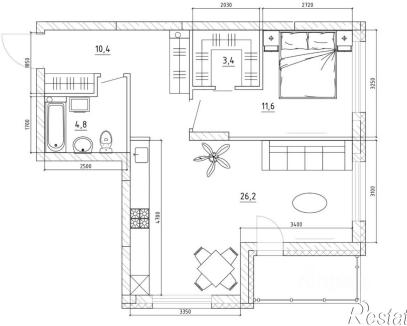
3-х студии
2-4, 6-12 этаж
№ квартиры:
102, 112, 122, 140, 150,
160, 170, 179, 188, 197
Площадь:
без перегородок
62,5 м²



3-х студии
2-4, 6-12 этаж
№ квартиры:
102, 112, 122, 140, 150,
160, 170, 179, 188, 197
Площадь:
без перегородок
62,5 м²



Restate



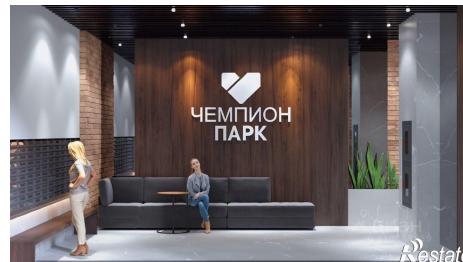
Секция 2. Плиты 2-4, 6-9 заложены на
отдел +4, 320, +7,420 +0,520.
+6,720 +9,820 +22,920 +26,020



Restate



Restate



Restate