

Купить квартиру за 4 816 000 рублей на Институтская улица, 30/2

Кемеровская область, Кемерово, Институтская улица, 30/2

4 816 000 Р

172 000Р за м<sup>2</sup>



28.00 м<sup>2</sup>

Общая

7.00 м<sup>2</sup>

Кухня

12 из 15

Этаж

Первый жилой комплекс класса бизнес-лайт в г. Кемерово Завершение строительства второй очереди – I кв. 2026 г. ЖК Чемпион-парк - это три 15-этажных дома, образующих единое пространство, где все продумано для комфорта жителей. «Чемпион парк» строится в Рудничном районе, на новой части Институтской улицы. Он расположен рядом с главной транспортной артерией района – проспектом Шахтеров, благодаря которому можно добраться до центра города всего за 15 минут в любое время суток. □ дом класса бизнес-лайт □ Квартиры от 28 до 113 м2 □ Закрытая и безопасная внутренняя территория Уникальность проекта в его эксклюзивности, безопасности и разнообразном наполнении: Премиальная отделка входных групп Центральный вестибюль более 100 м2, с высотой потолка 4,8 м. Более 120 камер видеонаблюдения, приватный зеленый двор Круглосуточная служба контроля доступа и безопасности Супермаркет SPAR, пиццерия Печь, аптека, офисы, пункты выдачи и много другое на первых этажах под управлением Застройщика Бесплатный фитнес-зал только для жителей. С беговыми дорожками, эллипсом, силовой зоной и комнатой йоги Кофейня и зона библиотеки с коворкингом Детская комната для празднования дней рождений. Только для жителей комплекса Дополнительная благоустроенная зона соснового бора и парка Дружбы, с игровыми площадками и скейт-парком ...

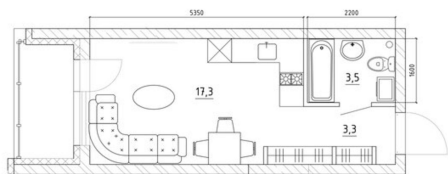
👁 0 с 15.07.2025, обновлен 15.07.2025

Продавец: [Самолет ПЛЮС - Кемерово](#)

Телефон: [+79050656277](tel:+79050656277)

## Характеристики

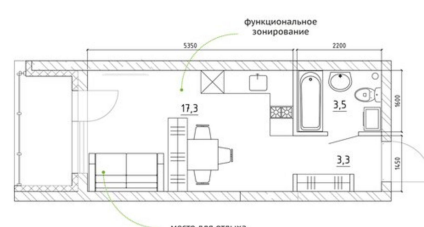
|                   |    |                  |               |
|-------------------|----|------------------|---------------|
| Количество комнат | 1  | Этаж             | 12            |
| Этажей всего      | 15 | Площадь<br>кухни | 7.00 кв.<br>м |



Restate



Restate



Restate



Restate



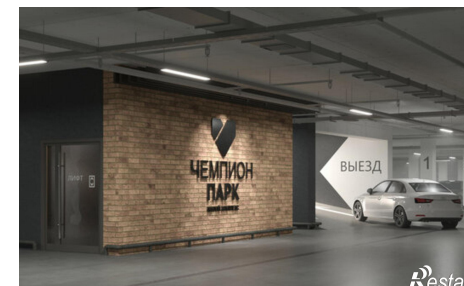
Restate



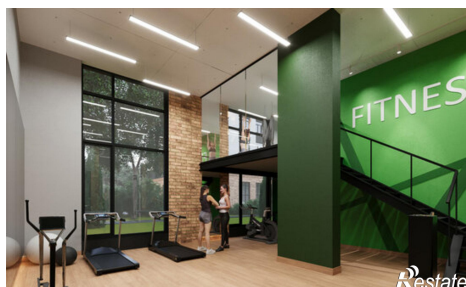
Restate



Restate



Restate



Restate



Restate